

Farce ou friandise ?

Lorsque vous numérotez une maison avec un bonbon et un fantôme, entourez l'un des deux.

Il y a 3 paliers de bonus fantôme et 3 paliers de bonus bonbon. Lorsque vous atteignez un palier avec les fantômes ou les bonbons récoltés, vous pouvez prendre le bonus correspondant ou un bonus d'un palier inférieur. Attention, si vous choisissez de ne pas prendre de bonus, vous ne pourrez pas en prendre avant d'atteindre le palier suivant. De plus, vous n'avez le droit de prendre qu'un seul bonus fantôme et un seul bonus bonbon durant la partie. Quand vous prenez un bonus, entourez-le. Les autres architectes doivent alors barrer ce bonus sur leur feuille. Ils ou elles ne pourront plus le prendre, sauf les architectes qui le prennent durant le même tour.

Chaque bonus bonbon donne des points supplémentaires.

Chaque bonus fantôme donne le choix entre 2 types d'actions supplémentaires. Choisissez un type d'action que vous devez appliquer immédiatement, en plus de votre tour de jeu et dans les rues de votre choix. Selon le bonus, vous pouvez construire des piscines, ou des parcs, ou des numéros bis sans pénalité.

Trick or treat?

When you write a number in a house with a candy and a ghost, circle one of them.

There are 3 levels of bonuses for ghosts & candies. When you reach a level with the collected ghosts or candies, you can take the corresponding bonus, or one from a lower level. Beware, if you choose not to take the bonus, you will not be able to take one before reaching the next level. Moreover, you can only take one bonus of each type (candies and ghosts) during the game. When you take a bonus, circle it. Then all other players must cross off this bonus on their sheet. They will not be able to take this bonus anymore, except if they take it during the same turn.

Each candy bonus gives extra points.

Each ghost bonus gives the choice between two types of bonus actions. Pick one type of action and apply it immediately, in addition to your game turn and in the streets of your choosing. Depending on the bonus, you can build extra pools, extra parks or Bis numbers without penalties.



Plans de la ville / City Plans



Récoltez 7 bonbons.
Collect 7 candies.



Construisez 3 lotissements de 3 maisons avec exactement 1 bonbon et 1 fantôme récoltés dans chacun.

Build 3 estates of 3 houses with exactly 1 candy and 1 ghost collected in each estate.



Récoltez tous les fantômes de la 3^{ème} rue.
Collect all ghosts on the 3rd street.

MODE SOLO :

Au début de la partie, barrez 2 bonus au choix. Quand une carte Validation de la AAA est piochée, barrez le palier des bonus fantôme et le palier des bonus bonbon correspondants au numéro de la carte. Par exemple : quand la carte Validation N° 1 est piochée, barrez le premier palier fantôme et le premier palier bonbon. En fin de partie, la AAA gagne 15 points pour les bonbons.

SOLO GAME:

At the beginning of the game, cross off 2 bonuses of your choice. When a AAA Completed Plan card is drawn, cross off the bonus ghost level and the bonus candy level corresponding to the card number. For example: when the AAA Completed Plan card N° 1 is drawn, cross off the first ghost level and the first candy level. At the end of the game, the AAA earns 15 points for candies.